

Kinderfeuerwehr im LFV Hessen



Gruppenstunde des Monats 03/2024

Spiele in rot

 in der Fahrzeughalle und auf dem Hof

Vorbereitung der gesamten Gruppenstunde:

Leichte Feuerwehrgeräte, Schutzkleidung, Bilder von Details...

1. Befehls- Parcours

 beliebig

- ➔ Gruppenspiel **mit** Feuerwehrbezug oder **ohne**
- ➔ mit einer Gruppe oder zwei oder drei...
- ➔ mit leichten Feuerwehrgerätschaften oder anderen leichten Gegenstände

Ablauf:

Der 1.Läufer bekommt den Befehl z.B. „Helm holen“ und läuft durch den Parkour, nimmt den Helm und gibt dem 2. Läufer einen neuen Befehl z.B. "Lampe", läuft durch den Parcours zurück und Läufer 2 läuft los, usw. bis alle Gegenstände am Ziel abgelegt sind und alle Gruppen fertig sind. Übung Ende!

Sinn und Zweck des Gruppenspiels, sind:

- Befehle entgegen nehmen, merken und richtig weitergeben
- Gegenstände erkennen
- Hindernisse sicher überwinden
- Probleme lösen
- Förderung der körperlichen Fitnis
- Bewegungskontrolle mit Gegenständen

Kinderfeuerwehr im LfV Hessen



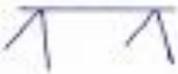
Gruppenspiel mit Feuerwehrbezug

Gruppe I Gruppe II ? Gruppe III

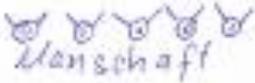
Befehl + Ablageplatz 1.



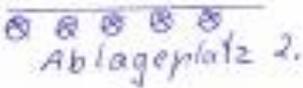
Hindernisstrecke



Start + Ziel



Mannschaft



Ablageplatz 2.

Kinderfeuerwehr im LFV Hessen



2. Geräte- Linie

 ca. 10-15 Minuten

Es werden fünf Stühle nebeneinandergestellt. Auf jeden Stuhl wird ein Gegenstand gelegt. Der/Die Spieler merken sich die Reihenfolge und verlassen den Raum, anschließend wird die Reihenfolge verändert. Der/Die Spieler dürfen wieder in den Raum und müssen die Dinge in die richtige Reihenfolge legen.

Was wird ggf. gebraucht?

- diverse leichte Gegenstände aus dem Fahrzeug
- Schutzkleidung

3. Fotosafari

 ca. 15-20 Minuten

Es werden von verschiedenen Gegenständen Detailbilder gemacht.

Die Kinder müssen nun versuchen, diese auf dem Gelände zu finden (wenn möglich auch die Funktion erklären).

Was wird ggf. gebraucht?

- Fotos von Details auf dem Feuerwehrauto/Gelände/Fahrzeughalle

4. Schlauchkegeln

 ca. 15-20 Minuten

Die Kegel aufbauen, wie beim Kegeln. Ein Spieler rollt einen Schlauch in Richtung der Kegel aus und muss versuchen, so viele wie möglich davon zu treffen. Er hat drei Versuche. Anschließend werden alle gefallenen Kegel gezählt.

Was wird ggf. gebraucht?

- 10 Kegel/Plastik-Flaschen
- D-Schläuche

5. Stiefelweitwurf

 ca. 15-20 Minuten

Es werden Kreise mit Punktezahlen mittels Kreide aufgemalt. Die Kinder sollen versuchen die Stiefel in die Kreise zu werfen. Die erreichten Punkte werden zusammengezählt. Dieses Spiel kann als Gruppe oder Einzelspiel gespielt werden.

Was wird ggf. gebraucht?

- Stiefel